

NUMELE ACTIVITĂȚII: CARTOON BINGO -(PINK PANTHER IN PINK PANIC la alegere)

Joc Bingo este un joc distractiv și ușor de utilizat la clasă, care poate fi desfășurat atât la începutul anului școlar, cât și pe parcursul acestuia ca activitate educativă în cadrul Zilelor Școlii, sau Școala Altfel. Bingo este unul dintre cele mai populare jocuri comunitare și necesită atât atenție, cât și noroc. Este un joc ușor de învățat. Mulți jucători pot juca în același timp, ceea ce îl face un joc obișnuit la evenimentele comunitare. Folosit la orele de lb. străine este un instrument eficient și distractiv pentru dezvoltarea competențelor lingvistice.

COMPETENȚE DEZVOLTATE:

- Identificarea informațiilor esențiale din fragmente scurte înregistrate,
- Completarea povestirii cu ajutorul bingo cardurilor pe baza mesajului audiat.
- Prezentarea pe scurt a unui poster, imagini de pe carduri
- Identificarea informațiilor necesare din liste sau din texte
- Identificarea unor informații de detaliu dintr-un document
- Manifestarea disponibilității pentru informare prin lectură

MODUL DE ORGANIZARE AL ACTIVITĂȚII:

Groupwork- 3-4 elevi într-o grupă

RESURSE MATERIALE EDUCATIVE NECESARE:

- Videoproiector
- PC- laptop
- Conectare wifi- you tube
- Textul povestirii- tapescript Anexa 1.
- Cartele de bingo imprimate cu imagini din desenele animate (video you tube) Anexa 2
- Tablă de bingo – Anexa 3.
- <https://wordwall.net/resource/81243125-> roata norocului creată cu aplicația wordwall



- [luvoice.com-20241119-YA0W8e.mp3](https://www.luvvoice.com/20241119-YA0W8e.mp3) -înregistrare audio a povestirii

- **RESURSE UMANE**

Conducătorul jocului și doi –trei asistenți (elevi), participanți -20-30 elevi

TIMPUL ACORDAT- 2 ORE

- **DESCRIEREA ACTIVITĂȚII:**

1. Formarea grupurilor de elevi
2. Prezentarea modului de lucru- cum se joacă Bingo
 - a) Elevii vizionează videoclipul – Pink Panther in Pink Panic
 - b) Elevii primesc textul (tapescript) videoclipului, elevii citesc textul și apoi ascultă materialul audio- luvvoice mp3. De 2- ori ***reading and listening skills**
 - c) Sunt cuvintele evidențiate în text, și atragem atenția elevilor să memoreze aceste cuvinte, deoarece vor fi folosite mai târziu.
 - d) **Task 1**-Fiecare grup primește un set de cartele bingo și elevii trebuie să pună cartelele de bingo în ordine, pe baza poveștii care au auzit și au vizionat. Nu au voie să folosească textul transcris. Grupa care reușește prima strigă BINGO și primește 10 puncte. ***reading and listening skills**
 - e) **Task 2**-fiecare gup primește o tablă de bingo constând dintr-o grilă de 5x5 pătrate, pătratul din mijloc este de obicei gol, poate fi numit wildcard, deoarece poate fi utilizat pentru a completa diagonal- rânul-coloana. Jucătorii selectează și plasează aleatoriu 24 de cărți pe tablă. Apoi, folosind roata norocului wordwall (spin the wheel), conducătorul jocului extrage cărțile. Atunci când o carte este extrasă de pe tablă, aceasta este întoarsă de către jucători. Când sunt extrase toate cartelele dintr-un rând, sau coloană sau pe diagonal, grupul respectiv strigă BINGO și primește 10 puncte. Jocul poate fi repetat de mai multe ori.
***social, emotional skills**
 - f) **Task 3**- Conducătorul jocului extrage cărțile folosind aplicația open the box wordwall . Fiecare grup desemnează 1-2 elevi care va trebui să descrie imaginea de pe cardul extras folosind cât mai multe cuvinte evidențiate din textul citit.
 - g) (What can you see in the picture? What is happening. Se dau puncte pentru fluency , pronunciation and rich vocabulary. ***speaking skills**
 - h) ÎN FINAL, PUNCTAJELE SUNT ÎNSUMATE ȘI REZULTATUL ESTE ANUNȚAT.

ANEXA 1

PINK PANTHER IN PINK PANIC - 7th -8th class

On a dark and stormy night, the Pink Panther, trying to **find shelter**, comes across the welcome sign for a ghost town called Dead Dog, and **spots** a hotel. Upon entry, the Panther finds the place deserted. He tries to sign in his name into the guest book, but the **ink ends up squirting out of the pen** and into his face. The Panther wipes his face on a sheet covering a chair, unaware that the "sheet" is actually an unfriendly ghost. With a **cunny smile** the ghost starts to follow him in anger. After finding a room and closing the window the Panther trips over the sheet-covered chair. **Inspecting** the bathroom, the Ghost **sneaks after him** and he bumps once again in it. Believing the creature to be an ordinary chair, he throws it down a flight of stairs **for good measure**.

The ghost leaves his chair and goes after the Panther, but ends up getting used as a towel for the Panther to dry off with after taking a shower. Later, the Panther **heads off to bed**, unaware of a skeleton right next to him. After they blow the candles simultaneously, **the shattering of bones** scares the Pink Panther and **chaos ensues**. Now realizing the place is haunted, the Panther runs for another area as the skeleton **gives chase**. Slamming a door shut, which causes the Skeleton **to shatter into pieces**, prompting the ghost to come around with a broom and dustpan to sweep him up.

While **wandering** the halls for safer hiding places, the Pink Panther **is accosted** by the skeleton and comes face to face with the ghost again. He uses the ghost as a parachute to jump off the upper floor to the ground unaware that the skeleton has followed. As he lands, both the Panther and the Skeleton battle again, the former gaining the upper hand by stunning the **two ghouls** with a **plank**. Trying to find a shelter the Panther rushes down to the wine cellar.

Donning a six-gun belt, the ghost **pursues** the Panther into a wine cellar, where the Panther manages to **pickle the creature in a wine keg**. The drunken ghost is then inflated like a balloon by the Pink Panther and burst, becoming a group of little **spectres** the Ghost continue pursuing the Pink Panther. A big fight follows in a grandfather clock; the resulting noise prompts the sheriff to arrest them all. But as they all head for the jail house, the sun rises, which causes the skeleton, ghost, sheriff, and town disappear.

MINIDictionary 7-8

1. to spot-to see
2. squirt out- sprinkle out
3. trips over- bumps into
4. a flight of stairs- the stairway
5. shattering-crushing
6. ensues- follows
7. pursue- follow, chase
8. prompting- forcing, calling
9. is accosted- is addressed, is stopped
10. to stun- to hit
11. ghoul- ghost
12. plank-piece of wood
13. to don on-put on
14. pursue -follow
15. pickle- to marinate, to prepare food for winter in a barrel
16. keg-barrel
17. spectre-spirit, phantom

PINK PANTHER IN PINK PANIC - 5- 6

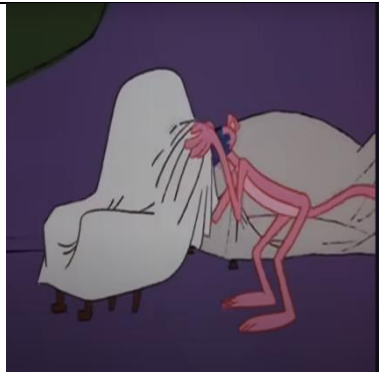
On a dark, rainy night Pink Panther gets to a town, and here he enters a hotel. He tries to get a room for the night, but can see nobody in the building. He tries to write his name in the guest-book, and he gets his face dirty with blue ink. He cleans his face with a white chair-cover. But that cover is a ghost who gets angry and tries to go after Pink Panther.

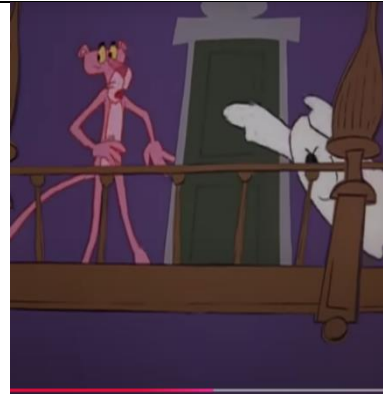
Pink Panther finds a room where he can sleep, but the chair-ghost follows him. He shuts the window but he falls over the chair. The ghost follows the Panther in the bathroom but he kicks it down the stairs. The Ghost comes back to attack the Panther. But the Panther has a shower and uses the Ghost as a towel. Then he goes to bed. When he turns the lights off he discovers that there is a skeleton in his bed. He panics and runs away.

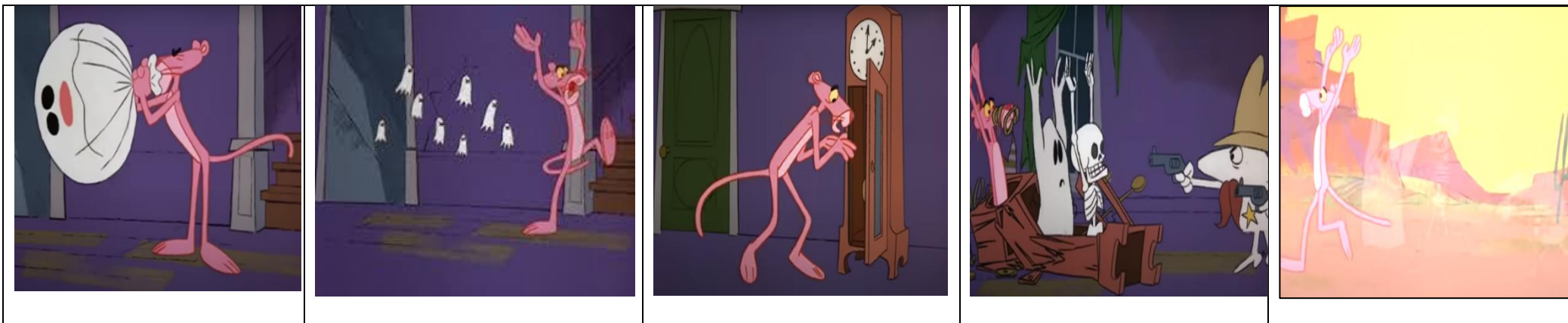
The ghost and the skeleton follow him, he slams a door and the skeleton bumps into the door and falls in small pieces. The ghost sweeps the skeleton bones away. The Pink Panther thinks he escapes, after all, but the ghost appears in front of him. He makes a parachute of the ghost and jumps downstairs. But the skeleton is waiting him. They start to fight, and finally the Panther runs down in a wine cellar. The Ghost runs after him, but the Panther shoots him and the ghost ends up in a barrel of wine. He gets drunken, and Pink Panther blows him like a balloon, and he falls into pieces, small specters (spirits, ghosts), but still chasing the Panther.

The Panther runs away, and hides in a big clock, the ghost and the skeleton follow him, and they start to fight again. The clock falls down and breaks making a big noise. The sheriff hears the noise, gets into the hotel and arrests all of them.

Finally the sun rises, and the town, the skeleton, ghost and the sheriff disappear in the sunlight.







ANEXA 2

BINGO

